

EustroSoft.org - Вакансии на летне-осеннюю стажировку 2019 год (июль-октябрь+)

Открываем вакансии программист-стажер в г. Долгопрудном
Вакансии предназначены для студентов и аспирантов,
предполагают совмещение с учебной и частичную занятость:
от 1/2 (20 часов в неделю) до 1/8 (6 часов в неделю)



Описание вакансий, приведенное ниже, составлено по
«Гамбургскому счету» - **незнание большей части перечисленного
не является препятствием для трудоустройства, а скорее -
основанием для него.** Но необходимо знать что-то, остальное
должно являться интересным для Вас.

Собеседования проводятся по четвергам с 14:00 до 20:00
г. Долгопрудный, Лихачевский проезд, д 4с1 офис 522
тел: +7(495)0123457 звонить с 12:00 до 19:00 по Москве (UTC+3)
WhatsApp/Telegram : +7(926)390-71-59
E-mail: hr2017@eustrosoft.org
С собой крайне желательно иметь резюме с фотографией

Вакансии:

- Программист[-стажер] Java (servlet/JSP/Android/...);
- Программист[-стажер] JavaScript (HTML,CSS,jQuery,...), Node.JS (Express?,...);
- Программист[-стажер] БД PostgreSQL (SQL/Plpg-SQL/PostGIS)
- системный администратор - инженер исследователь Unix (в отдел тестирования и дистрибьюции)
- Программист[-стажер] C/Assembler (*BSD,MINIX,XEN; Архитектуры MIPS,ARM,x86) - в отдел операционных систем

Обязанности:

- Критический анализ поставленных задач и предложенных путей решения
- Написание программного кода. Имущественные права на код передаются работодателю. Большая часть написанного, на текущем этапе, публикуется в Open Source.
- Настройка и сопровождение оборудования и базового ПО (ОС, СУБД и т.п.) необходимого для процесса разработки и тестирования
- Тестирование и анализ кода написанного командой в комплексе
- Работа с требованиями заказчика
- Написание документации, Написание отчетов о проделанной работе, Доклады на конференциях

Требования и технологии:

- Работа в команде. Крысы в мирное время сходят в порту, в военное - сохнут на реях и кормят акул
- Минимальные требования: C - знать; sh и /bin/* - знать и использовать; Java или JavaScript, SQL
- Основные языки разработки: Java - backend и "тяжелый" frontend; Node.JS - экспериментальный backend; HTML/CSS/JavaScript - web-frontend
- СУБД: PostgreSQL – для TIS-SQL, с большим объемом кода на PLpg/SQL. В ретроспективе - Oracle/PL-SQL; MS/Sybase SQLServer/TransactSQL (используемый подход успешно применялся и на Oracle 8 и MS SQLServer 6.0-2000)
- ГИС компонента - Geoserver, GDAL, OpenLayers (Leaflet?), PostGIS
- Web компонента - Java servlet/JSP; nginx; apache
- ОС: *BSD (FreeBSD,OpenBSD,NetBSD) - основная платформа для разработки; Linux - целевая платформа для портирования; Android - основная платформа для мобильных приложений. MS Windows - иногда.
- TCP/IP (v4,v6)- знать и понимать
- Системы контроля версий: mercurial,git,cvs

Условия:

- При полной занятости — Работа в офисе 9 часов из них обед 1 час ;
- Во время аврала - ненормированный рабочий день
- При частичной занятости — индивидуальный график;
- Минимальная (или близкая к минимальной) зп по трудовому договору, остальное по результатам работы (команда имеет право на часть добычи)